

EPOC: Uso del Disco

Es posible que su profesional médico recete para usted una medicina en presentación de polvo para inhalar en disco.

El disco administra medicina en polvo en sus pulmones.

Asegúrese de pedirle a su profesional médico que lo instruya en el uso exacto.

Veamos más detenidamente el disco. El disco tiene una boquilla y una palanca. También muestra cuántas dosis tiene todavía.

Para usar el disco, debe tenerlo nivelado en la palma de su mano.

Coloque el dedo pulgar de la otra mano en el lugar para el pulgar, o huella para el pulgar, después presione hasta que se abra el dispositivo.

Manteniendo el dispositivo nivelado, deslice la palanca hasta donde llegue y oiga un clic. Esto carga una dosis sencilla de la medicina.

Exhale profundamente alejado del dispositivo. Coloque la boquilla en su boca manteniendo el aparato nivelado.

Haga una respiración profunda y rápida para introducir la medicina en sus pulmones.

Retire el disco de su boca, deteniendo la respiración. El objetivo es detener la respiración por diez segundos, y después exhalar lentamente.

Cierre el dispositivo colocando el pulgar en su lugar, y deslizándolo hasta que haga clic de nuevo.

Después de usar el disco, es importante que se enjuague la boca con agua y que la escupa. Esto elimina cualquier polvo que haya quedado en su lengua y boca.

Enjuagándose previene una infección por hongos llamada candidiasis oral. No se trague el agua.

Cuando termine de usar el disco, asegúrese de guardarlo en un lugar fresco y seco.

Recuerde que cuando use el disco debe de abrirlo con el dedo pulgar en el lugar correcto.

Deslice la palanca hasta que oiga un clic.

EPOC: Uso del Disco

Exhale alejado del dispositivo.

Acérquese la boquilla a la boca.

Haga una respiración rápida y profunda.

Retire el disco de su boca, deteniendo la respiración.

Detenga la respiración por diez segundos. Exhale.

Si tiene alguna pregunta sobre su inhalador de medicamento en polvo, o piensa que tiene efectos secundarios, consulte a su profesional médico.